Optionale Requirements erfüllt:

* O1: Vision and Scope Document
* O2: Mockup, ER-Diagramm
* O3: Application dokumentation & JavaDoc code dokumentation
* O6: web interface shall be highly usable
  + 1. Visibility of System Status
    - Durch eingedrückte Menübuttons weiß User, in welchem Menü er sich gerade befindet
  + 2. Match between system & the real world
    - Icons im Profil, Weltkarte,…
  + 3. User control and freedom
    - Abfrage Spiel wirklich abbrechen?
  + 4. Error prevention & 5. Help user recognize, diagnoe and recover from errors
    - Abrfage Spiel wirklich abbrechen?
  + 5. Consistency and standards
    - Menü konsistent, Levelauswahl & sonstige Buttons gleich
  + 7. Recognition rather than recall
    - Direktes Feedback bei Quiz wahr/falsch
  + 10. Help and Documentation
    - Tutorial, Sprechblasen
* O7: author’s interface shall be highly usable
  + 3. User control and freedom
    - Zurückbuttons
  + 5. Help users recognize, diagnose and recover from errors
    - Direkte selbsterklärende Fehlermeldung & Zurückbuttons
  + 6. Consistency and standards
    - Textfelder gleich land, konsistent
  + 7. Recognition rather than recall
    - Länder werden aufgelistet und können ausgewählt werden
  + 9. Aesthetic and minimalist design
    - Durchgehend
  + 10. Help and documentation
    - Selbsterklärende Fehlermeldung -> korrekte antwort muss mit einer der Antwortmöglichkeiten übereinstimmen
* O10: Game mechanics 1: QR-Code mit Drag & Drop Event
* O11: Game mechanics 2: Quiz